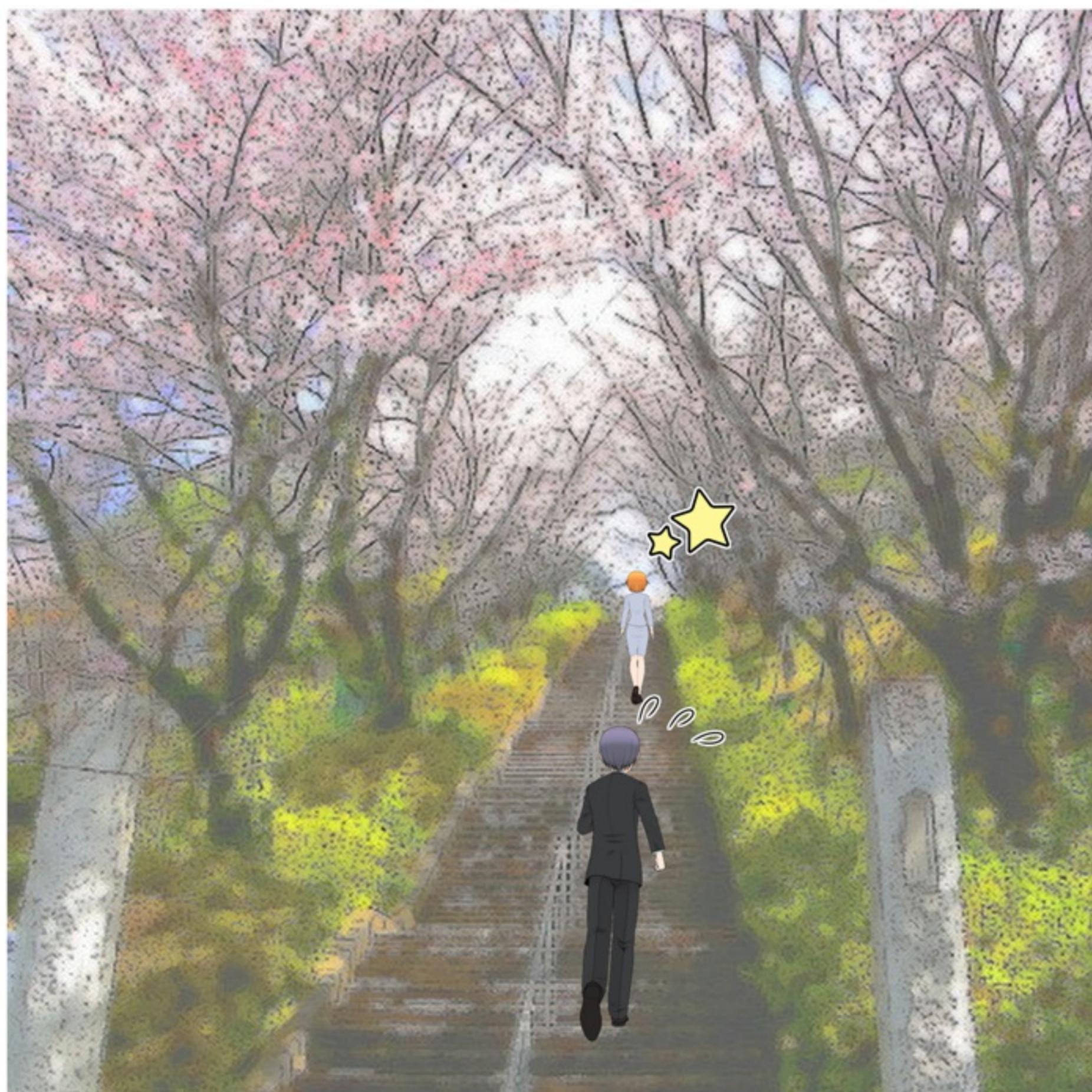


Chương cuối

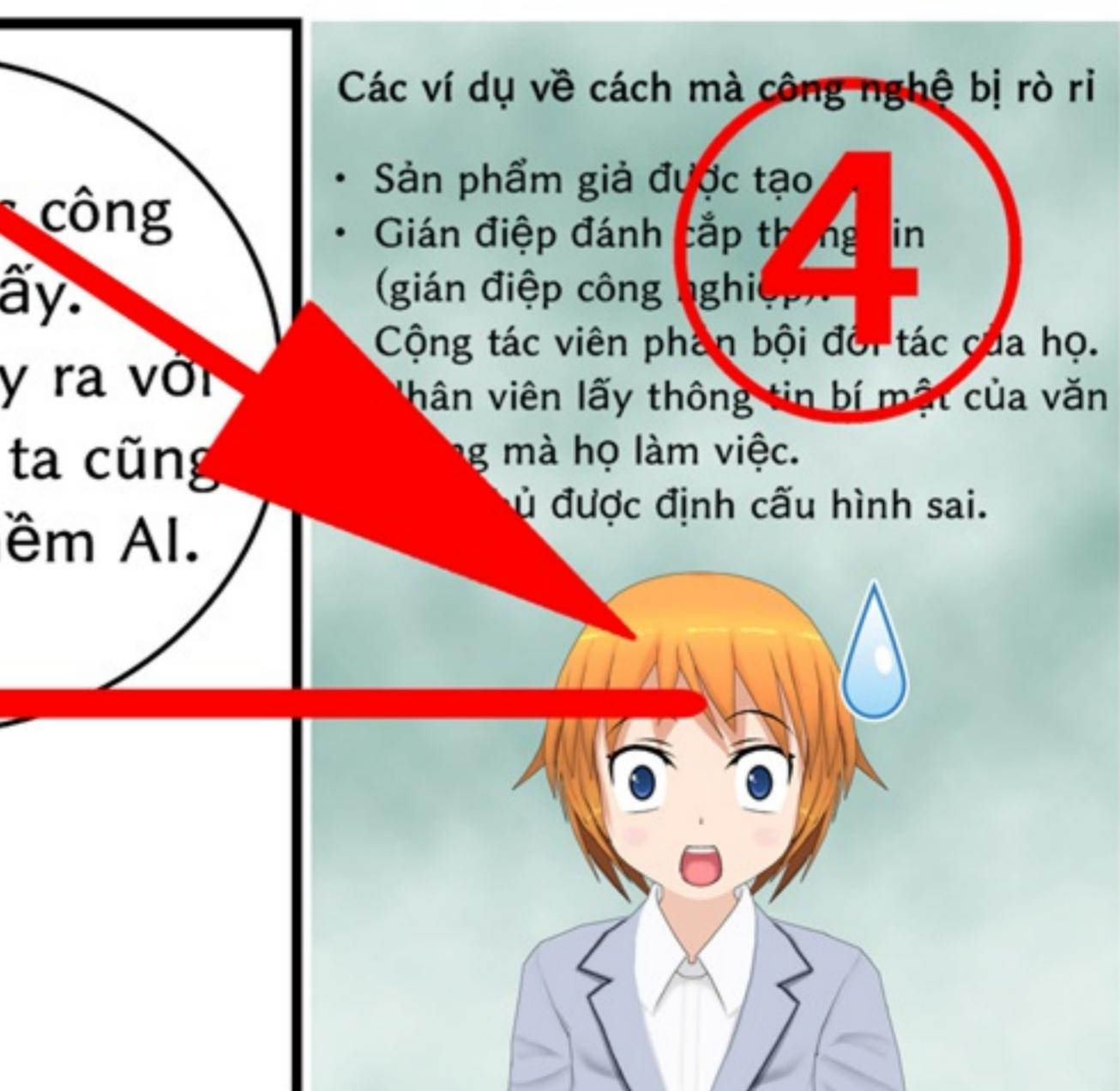
Phần kết

Hy vọng rằng bạn thấy có hứng thú với thẩm định sáng chẽ. Đây là một số nội dung để giúp bạn học thêm về thẩm định sáng chẽ.



Ở trang cuối, bạn sẽ thấy danh sách mã vạch hai chiều (mã QR) cho các URL được giới thiệu trong chương này.

Cách đọc truyện tranh này



Cái gì???
Tôi có nói thế sao?



Anh Shinsaki, cảm ơn vì đã dạy chúng tôi rất nhiều.
Ota nói rằng cậu ấy trở nên rất có hứng thú về thẩm định sáng chế và muốn học thêm nữa.



Ừm... tôi nghĩ là nó cũng hay, nhưng nói cho cùng là chị muốn tôi làm hết những việc khó khăn còn lại một mình, đúng không Ai?



Không hẳn, nhưng đó là điều tôi cảm thấy cậu đã nói.



Đây là một số nội dung cậu nên xem, bao gồm cả những nội dung tôi đã giới thiệu từ trước tới giờ.



Yên tâm đi, Ota.
Đúng, trên trang web của JPO có rất nhiều nội dung, tôi sẽ cho cậu mấy lời khuyên về việc nên bắt đầu từ đâu.

Nội dung hữu ích về thẩm định sáng chế

Đạo luật Sáng chế Nhật Bản

Bản dịch Luật Nhật Bản



Đạo luật Sáng chế Nhật Bản quy định nhiều khía cạnh khác nhau của việc thẩm định sáng chế. Điều 29 và 36 là đặc biệt quan trọng.

<http://www.japaneselawtranslation.go.jp/ja/laws/view/3693>

Hướng dẫn thẩm định

Nội dung chính của Hướng dẫn thẩm định cho Sáng chế và Mẫu hữu ích



Hướng dẫn thẩm định tóm tắt việc áp dụng Đạo luật Sáng chế vào việc thẩm định sáng chế thực tế như thế nào.
Hướng dẫn thẩm định có khối lượng nội dung lớn, nên chúng tôi đề xuất bạn nên học những điểm chính từ tài liệu này.

https://www.jpo.go.jp/e/system/laws/rule/guideline/patent/tokkyo_shinsakijyun_point.html

Phụ lục B của Sổ tay thẩm định

Sáng chế liên quan đến phần mềm



Phụ lục B của Sổ tay thẩm định đề cập đến các ví dụ về ứng dụng Hướng dẫn thẩm định vào các lĩnh vực kỹ thuật cụ thể.
Sáng chế liên quan đến máy tính là một ví dụ trong số đó.

https://www.jpo.go.jp/e/system/laws/rule/guideline/patent/handbook_shinsa/document/index/app_b1_e.pdf

Ví dụ thực tế về AI/IoT

- Ví dụ thực tế trong thẩm định sáng chế tập trung vào công nghệ liên quan AI
- Hướng dẫn thẩm định tập trung vào công nghệ liên quan IoT

https://www.jpo.go.jp/e/system/laws/rule/guideline/patent/ai_jirei_e.html

https://www.jpo.go.jp/e/system/laws/rule/guideline/patent/iot_shinsa.html

Chúng tôi đã giới thiệu các Ví dụ thực tế này nhiều lần.

Bạn có thể tìm hiểu về các ví dụ thực tế trong thẩm định sáng chế liên quan đến AI/IoT bằng các slide dễ hiểu.

Trang web của JPO cung cấp tài liệu đào tạo ở dạng video, đúng không?



Tìm hiểu dùng các slide thì cũng hay, nhưng nếu có giải thích dạng video thì tốt nhỉ.



Trang học tập điện tử của JPO

JPO
JAPAN PATENT OFFICE

ENHANCED BY Google

HOME Announcements Sys Prod

Home > Announcements > International topics > Assistance to Developers > E-learning of IPR

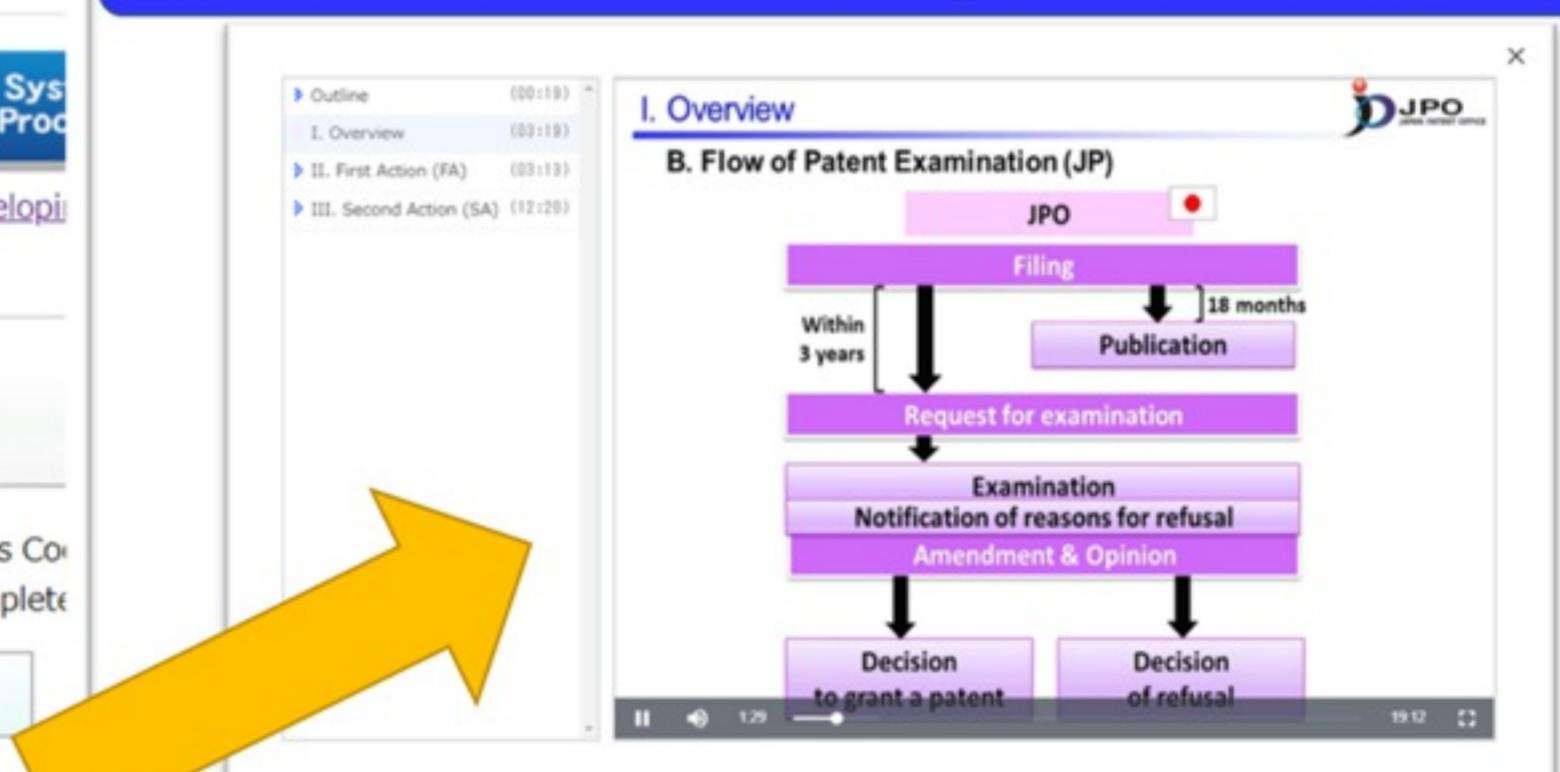
E-learning of IPR

These e-learning materials have been created as part of the JPO's Continuous Improvement Program. Through these, users can access videos via web-streaming as well as complete online quizzes.

Study & Materials

- [Amendments \(2021\)](#)
- [Utilization of Examination Results of Other Intellectual Property Offices \(2021\)](#)
- [Writing of Reasons for Refusal \(2021\)](#)
- [Requirements for Description \(2017\)](#)
- [Requirements for Claims \(2017\)](#)
- [Novelty \(2017\)](#)
- [Inventive Step \(2017\)](#)
- [Examination Procedure \(2016\)](#)
- [Patent Classification and Search key \(2016\)](#)
- [Prior Art Search \(Entry level\) \(2016\)](#)
- [Anti-Counterfeiting Measures \(2015\)](#)
- [Industrial Property Rights System in Japan \(2014\)](#)

Tài liệu đào tạo dạng video trực tuyến



<https://www.jpo.go.jp/e/news/kokusai/developing/training/e-learning/>



Cảm ơn vì
đã đọc



Các trang web hữu ích

Đạo luật Sáng chế Nhật Bản

<http://www.japaneselawtranslation.go.jp/ja/laws/view/3693>



Học tập điện tử

<https://www.jpo.go.jp/e/news/kokusai/developing/training/e-learning/>



Hướng dẫn thẩm định

https://www.jpo.go.jp/e/system/laws/rule/guideline/patent/tokkyo_shinsakijyun_point.html



Phụ lục B của Sổ tay thẩm định (Sáng chế liên quan đến phần mềm)

https://www.jpo.go.jp/e/system/laws/rule/guideline/patent/handbook_shinsa/document/index/app_b1_e.pdf



Ví dụ thực tế về AI

https://www.jpo.go.jp/e/system/laws/rule/guideline/patent/ai_jirei_e.html



Ví dụ thực tế về IoT

https://www.jpo.go.jp/e/system/laws/rule/guideline/patent/iot_shinsa.html

