

交通すごろく Web アプリ開発及び運用保守業務

(公告日：2024年3月6日/公告番号：23a01010) について、意見招請に関する質問と回答は以下のとおりです。

独立行政法人国際協力機構
調達・派遣業務部長(契約担当)

通番	該当頁	該当項目	質問	回答
1	P. 5	(3) 交通すごろくの概要	「いくつかのグループで同時に実施する場合、自分自身が早くゴールできるのみでなく、グループとして、全員がゴールするまでに必要なカードの枚数が少ない方が勝者となる」とはどのような挙動になりますでしょうか。アプリイメージにはグループで競った結果の表示はなく、グループという概念も見受けられません。機能一覧にも「グループ」の記載はありませんでした。	集合研修等で、複数グループを作成できる規模の人数が一同に介し、一斉に本アプリを活用する場合を想定しています。複数グループでそれぞれにすごろくを実施するが、一番ゴールするまでにかかる回数が少なかったグループが勝利という設定をしています。アプリの中で、グループ同士を競わせる設定・機能は設けておりません。
2	P. 5	(3) 交通すごろくの概要	「次に、ゲームモードを選択し」とありますが、プレイヤーの誰かがモードを選択した時点で次のゲームが開始する認識で良いでしょうか。	ルームの作成者がゲームモードを選択する仕様とします。
3	P. 6	3) ルームへの入室	招待リンクを他のユーザへ共有とありますが、アプリイメージ(別添2)「すごろくゲームにユーザを招待」だと、ユーザの選択形式となっています。他ユーザの招待機能は、招待リンクをクリップボードにコピーするまでの認識で良いでしょうか。 アプリイメージのように表示する場合、下記の問いにも回答願います。 ・登録ユーザ全てを表示する形でしょうか ・IDで検索できる検索窓を設け、表示件数を絞る形でしょうか ・どのようにユーザに招待メッセージを表示しますでしょうか ・offlineユーザは選択不可で良いでしょうか ・onlineユーザはポップアップが表示されるような形でしょうか	招待リンクの共有は、より簡易な形で、招待リンクをクリップボードにコピーすることで構いません。(別添2アプリイメージのとおりとしない。)
4	P. 8	(5) アプリの稼働環境	アプリイメージはPC上での実行時のイメージ画かと思いますが、スマホ、タブレット上での実行時のイメージも頂ける認識で良いでしょうか。	イメージ画面はPC上のものしかございません。スマホ・タブレットではPCのものをベースに展開して下さい。
5	P. 8	7) すごろく中の機能	アプリイメージにはチャットのイメージが無いですが、どのようなデザインを想定していますでしょうか。また、発言者名、発言内容(文字列)のみの表示で良いでしょうか。	デザインの指定はありません。表示内容は、発言者(ユーザ名)、発言内容(文字列)のみで構いません。
6	P. 8	(5) アプリの稼働環境	英語、日本語はどのように切り替えを行う想定でしょうか ユーザ登録画面で自身の言語を選択する形でしょうか	アプリアクセス後の設定画面から個人で言語を設定できる方法が望ましいと考えますが、より適切な方法があれば提案願います。
7	P. 14	5) アプリUIデザイナー	アイコンの作成はどこまでのものを想定されていますでしょうか。 頂ける素材では足りないイメージ画像はありますか。	アイコンデザインの想定はなく、簡易的なものでも構いません。また素材の提供も行いません。
8	P. 21	(1) 2) 直接経費	インフラの指定はありますでしょうか。 2年で246,000円 で収まる金額であれば特に指定は無いということでしょうか。 また、SSL証明書の費用も含まれますでしょうか。	指定はありません。ご理解の通り、記載している費用の範囲内で仕様を満たすものを選定してください。SSL証明書の費用も含まれます。
9	-	-	プログラム言語の指定はありますでしょうか。	指定はありません。Webブラウザアプリを製作する上で標準的に使用される言語・フレームワークでご対応下さい。
10	-	-	アイコンの移動やカードの表示などのエフェクトなどは不要で良いでしょうか。	不要です。
11	-	-	ゲーム終了後、ルーム設定画面には一定時間経過で戻るのでしょうか	一定期間で戻るか、「戻る」ボタンで戻る仕様を想定します。
12	-	-	CPUや、役割設定などは、どのプレイヤーも変更可能でしょうか	CPUや役割についてはゲーム途中に変更することは想定していません。
13	-	-	機能一覧に「各プレイヤーが使用するアイコンを選択出来る」とありますが、ルームで選択を行うのでしょうか。 ここで選択したものはそのユーザのアイコンとして保存される形でしょうか。	ルームで選択を行います。 アイコンの保存機能を設ける必要はなく、都度アプリにアクセスする度に選択することで構いません。
14	-	-	誰が高齢者担当かはブレ中に分かるように何か表示する形でしょうか。	高齢者担当の役割を担うプレイヤーにその旨表示する設定とさせていただきます。
15	-	-	席取り役はどのような制限になりますでしょうか。 高齢者同様でしょうか。	席取り役の制限はありません。
16	-	-	進捗会議等の打合せはオンラインで大丈夫でしょうか	基本的に打合せはオンラインで構いませんが、開発の進捗、状況に応じて必要な場合にはJICA本部にて打合せをすることも想定しています。
17	-	-	現地に赴かなければならないことなどありますでしょうか	必要な場合にはJICA本部もしくは本邦での研修実施先(東京都内)での打合せをさせて頂く可能性はありますが、現地(海外)選航は想定しておりません。
18	-	-	要員確保もあるため、受注確定後開発着手までの期間はある程度頂ける形でしょうか	状況に応じて相談させていただきます。
19	-	-	想定規模8.4人月とのことですが、弊社試算では13人月程必要になりますが問題無いですでしょうか	ご意見ありがとうございます。本件、入札公告の際は貴社の想定人月も参考にさせていただきます。なお応れたいご際も、想定規模の人月内に収めていただく必要は必ずしもありません。
20	P. 13	8) 管理業務	報告や、MTGなどは、対面で行う想定でしょうか。オンラインでも可能でしょうか。 もしくは必要に応じて、都度ご相談させて頂く流れでしょうか。	基本的に打合せはオンラインで構いませんが、開発の進捗、状況に応じて必要な場合にはJICA本部にて打合せをすることも想定しています。
21	P. 13	8) 管理業務	関係者で課題解消を促進するための共有ツールなどを導入・ご提案してもよろしいでしょうか。	提案を含めて頂ければと思います。