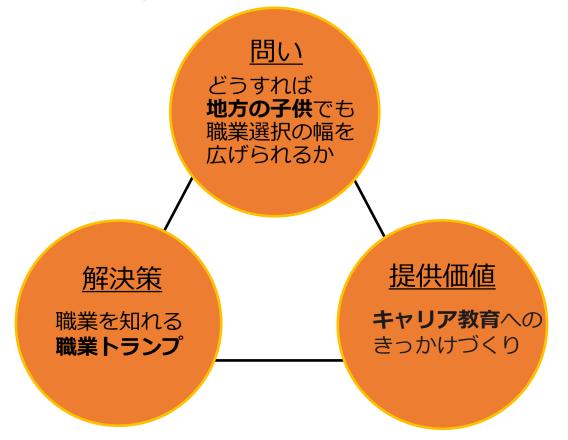
JICA Innovation Quest 2020

Created by: Team Cambodia

March 2021



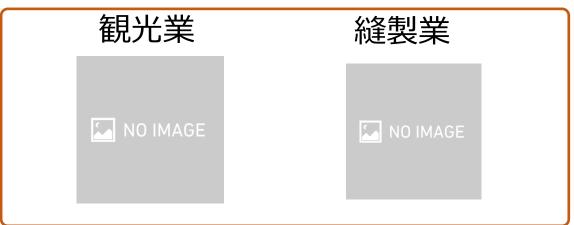
ゴールデントライアングル





カンボジアってどんなところ?







数字で見るカンボジア

18.1万km

日本の約2分の1

Sourse: JETRO

1,530万人

GDP成長率



(タイ:2~4%)

Sourse: IMF "World Economic Outlook Database" Sourse; JETRO



サービス業 39.5%

工業 32.3% (縫製・建設・その他)

農業 22.0%

教育問題

小学校・・・ 8.3%

中学校・・・21.0%

高校・ · 27.5%

(タイ9~14%)

Sourse; MoEYS (2015) Education Statistics and Indicators Sourse;DHL報告書



最低限度の識字能力 8%

最低限度の算数能力10%

都市と地方の点数差 42 点 (=1年間の違い)

対象生徒:15歳

Sourse; National Account 2018 (Ministry of Planning)

年代別の教育分野の課題

200	大学	・ 労働市場のニーズに対応した人材育成の不足 ・ <u>理系学生の不足</u>		
	職業訓練校	・ 労働市場のニーズと技術教育・職業教育のミスマッチ・ 高等教育修了者のスキルと労働市場のニーズのミスマッチ		
	 高校 (Gr.10-12) ・ 剤科書の質の悪さ ・ 補助教材の不足 			
	中学校 (Gr.7-9)	都市と農村の教育格差就学率の低さ教科書の板書中心の授業(Gr.1-9共通)		
	小学校 (Gr.1-6)	 授業時間の不足(二部制) 留年率が高い(働く必要がある子もいる) 社会的弱者(貧困層、障害者、少数民族)への対策がない 特定科目(体育、音楽、図工、英語)の教員不足 社会的・体験的な学習がない 		
94)O	幼稚園	• 就学前教育率の低さ(農村、地方)		

各アクター・世代で様々な問題が複雑に絡み合っている

学校の風景

授業風景

板書中心

教師の一方的な授業がメイン。生徒は板書 に集中。アウトプットの機会はほぼない。



NO IMAGE

午前と午後の二部制

授業は午前と午後の二部制。午前農作業、午後授業といった。先生が授業に 来ないときも生徒はずっと待っている

<u> 昼休み</u>

先生が副業

給料の少ない先生は副業をしている。副業で購買の売り子や塾経営をやってることもある。



NO IMAGE

購買でお菓子を購入

子供は購買で昼食やお菓子を購入。スナックは大体25セント

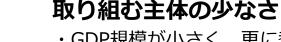
キャリア教育に絞った理由



求められる職業の変化に 人々の意識が追い付いていない

- ・政府がSTEM教育※を重要視
- ・産業構造の変化によりスキル重視の

職業の需要が高まる





- ・GDP規模が小さく、更に教育予算は<u>2%で</u> キャリア教育への取り組みが出来ていない。
- ・<u>ドナーやNGO</u>などによる主科目の教育支援 はあるが、キャリア教育への支援は少ない

地方と都市の格差



- ・地方では<u>職業の数が少なく、選択</u> の幅も狭い
- <u>固定概念があり</u>新しい職業への 理解が薄い



関わる年齢層が多岐にわたる

幼少期の経験、自己の興味や能力から、 具体的な職業に関心を持つ段階がキャリア教育には重要とされているが、その年齢層での多様な職業に触れる機会・キャリア教育がない(ライフステージ理論)

※STEM教育 = Sience, technology, Engineering, and Mathmatics教育

我々のミッション







9.b



MISSION

誰もがキャリアを通じて自分らしく 生き生きとしていられる社会の実現

VISION

誰もが自分事としてキャリア教育に ついて考えられる環境を創る

VALUE

様々な職業を知ってもらう

STEP4

実現の計画をて立てる

STEP3

自分に自信を持つ。

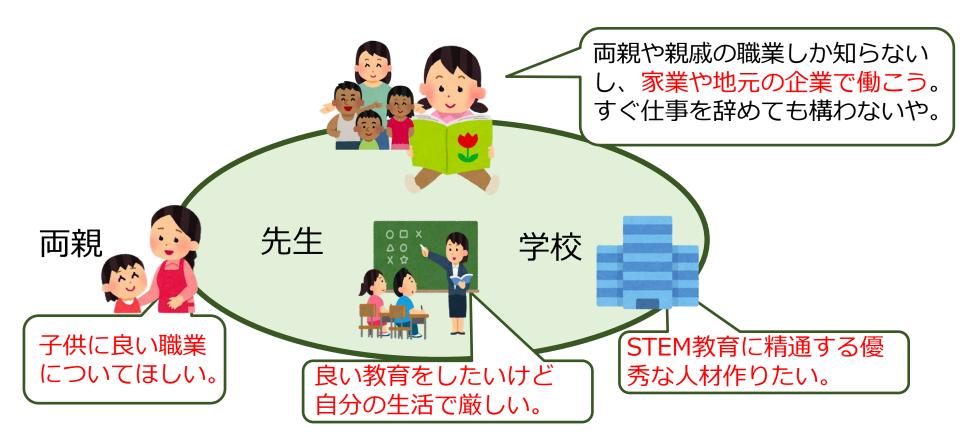
STEP2

キャリアに興味を持つ

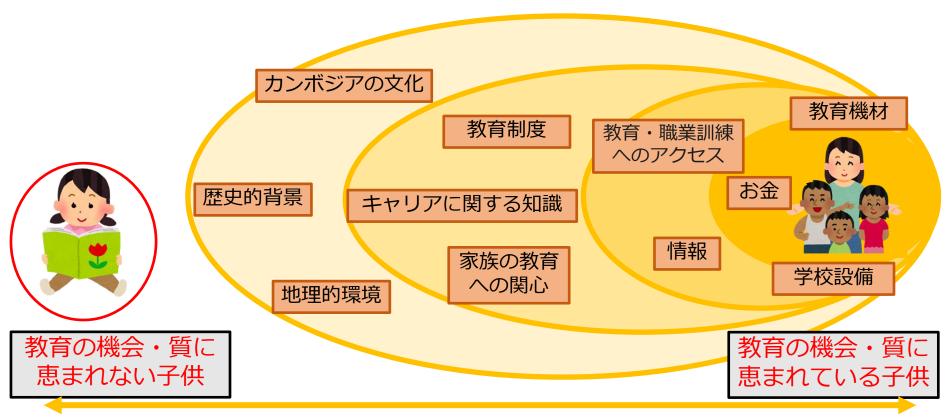
STEP1

職業を知る

カンボジアの子供を取り巻く環境



社会的包摂の観点から見るキャリア教育



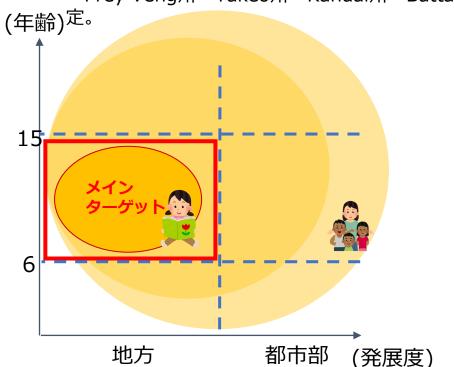
地方、貧しい家庭

都市部、裕福な家庭

メインターゲット

6歳~15歳の地方の子供たち

ーPrey Veng州・Takeo州・Kandal州・Battambang州のスマホが1家に1台の家庭の子供を想



〈選定理由〉

①取り残された子供たち

地方部では教育の波やオンライン環境の 整備が遅れている

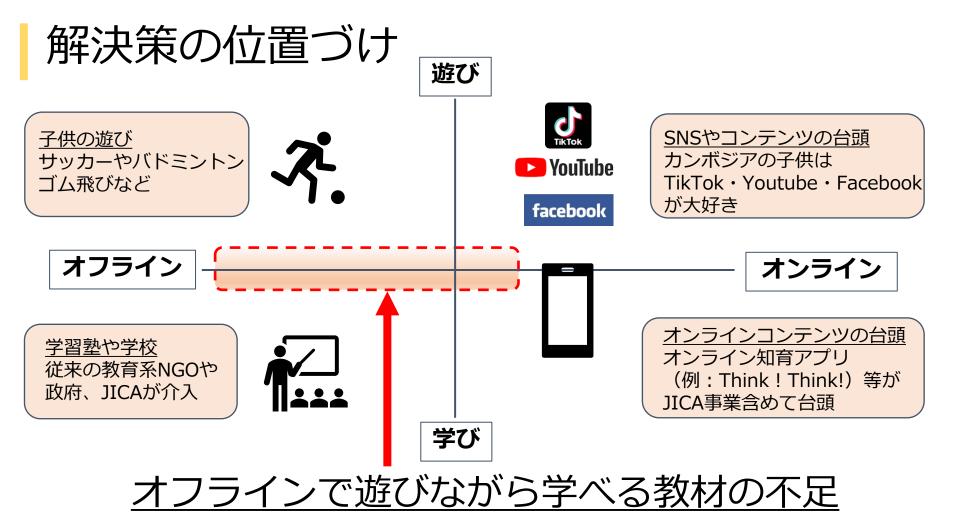
②キャリア教育上重要な年齢

ライフステージ理論からキャリア教育上 重要な年齢_※

③他層への波及効果

異なる年齢層(大人)や異なる地域(都市部) への波及効果

**Super(1980), A life-span, life-space approach to career development



職業トランプ





<記載内容>

- 職業の名称
- ▶ 職業イメージ図
- 職業の説明
- 必要な科目、能力値
- QRコード
- ※職業は毎年更新予定

トランプ





職業図鑑



職業トランプ~オフライン機能



トランプ×職業図鑑

子供、大人も遊べる。キャリア について話すきっかけになる。



STEP1. 職業を知る

職業イメージ図

- ・STEM教育やジェンダーに配慮
- ・かっこいい・かわいい図柄を採用し子供の興味を

職業の解説

- ・職業の簡単な説明
- ・必要な科目や働く場所などを記載
- ・レーダーチャートで要素を解説

マークによって分類

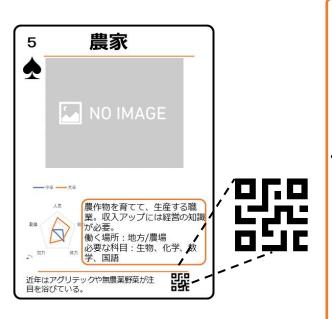
- ◆ :肉体系(スポーツ選手、農家、トゥクトゥク運転手)
- ・ : 医療系・社会福祉系 (医者、看護師、栄養士)
- ♣:頭脳系(弁護士、STEM系)
- ▲ :金融・経済系 (経営者、ガイド、投資家、貿易業)



STEP2. キャリアに興味を持つ

・近年の最新動向やテクノロジーを記載

職業トランプ~オンライン機能



QRコードを活用

理解を深めるためのオンラインコンテンツへの誘導。

カンボジアでの最新情報GET!



STEP1. 職業を知る

- ・ YouTubeやFacebookで職業トランプの認知度向上
- ・オンライン版職業図鑑



STEP.2 キャリアに興味を持つ

- ・職業人ドキュメンタリー「プロジェクトZ」
- ・職業適下診断



STEP3. 自信をもつ

- ・ 就活応援コンテンツ (就活プロセスの紹介等)
- 各分野の求人情報の提供(地元企業含む)



STEP4. 実現の計画を立てる

- ・就活・進学情報の纏めサイト
- キャリア相談・セミナー

なぜトランプを選択したのか

カンボジアでは、賭博 のイメージがあるが・・・・

〇カンボジア国内での広まり

- ・国内で知名度がある
- ・価格が安くて身近な遊び
- 頭を使うゲーム
- ・場所を問わずどこでもできる(地方、田舎、ネット環境なしでも)

<u>〇カードゲーム作る側(カードゲーム的要素)</u>

- ・ルールが簡単で子供でも遊べる
- ・世界共通で横展開が可能
- ・新たなルールを作らなくていい

Oカードゲーム作る側(キャ<u>リア教育的要素)</u>

- ・54枚(4マーク×13+ジョーカー2枚)あるので職業を入れやすい
- ・シリーズ化できるため展開が容易



賭博イメージの払拭案

トランプ本体のイメージにアプローチ

- ・オリジナルマークの活用
- ・トランプの名前を使わない
- ・罰則、法律を記載した紙の同封

♠肉体系=



♥医療系、社会福祉系= 糞



♣頭脳系=



◆金融・経済系=



"教育"のイメージを追加



- ・学校、本屋で教材として販売
- ・協力隊やNGOと連携し説明をパッケージ化
- ・教育省・JICAとの連携
- ・キャリアイベントで活用



カンボジア政府



解決策ポイントまとめ



<u>遊びながら自然と学ぶ</u>

______ トランプを通じて、友達や親と<mark>遊びながら</mark>職業について知る



オンラインツールとオフラインツールの併用

- ・トランプ(オフラインツール)を通じて、多様な職業を知ることができる
- ・オンラインツールでは、職業を知るだけではなく、キャリア、自己理解、自己実現など、 さらに理解を深めることができる



既存の教育システムとの連携

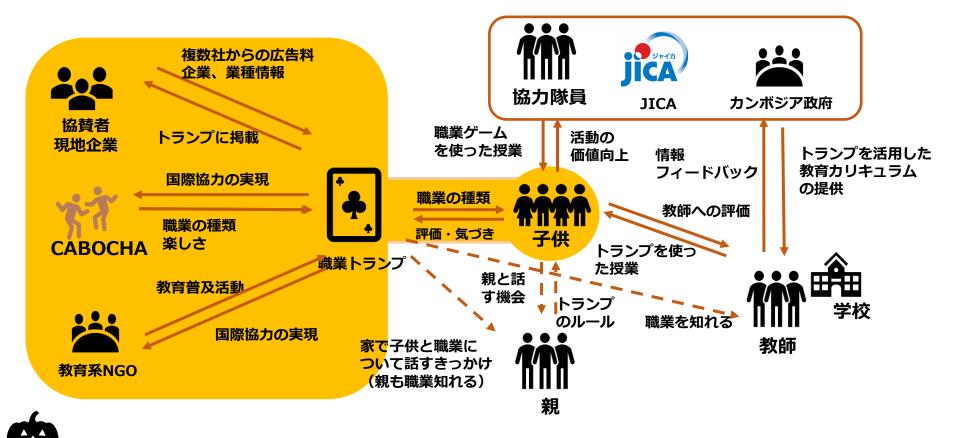
- ・NGOやJOCVの活動
- ・カンボジア政府の産業人材育成政策やJICAプロジェクト



大人も職業を知れる

職業は親/先生の影響によって決まることが多いため、親/先生も職業を知ることで、 子供の職業選択の幅が広がる

相関関係図



広告収入

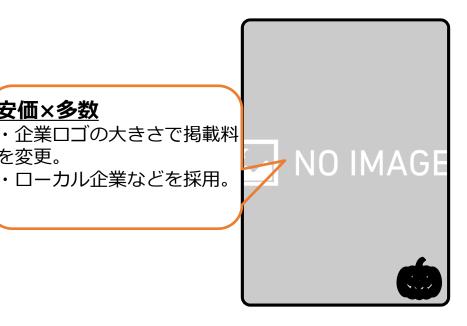
表面企業

農家 NO IMAGE 【J,Q,K,A,Joker】等の掲載 ・企業の業種や企業名を掲載 農作物を育てて、生産す る職業。収入アップには 経営の知識が必要。 働く場所:地方/農場 近年はアグリテックや無農薬 野菜が注目を浴びている。

安価×多数

を変更。

裏面企業





高価×少数

料を高価格に

・特別な絵札の

ロードマップ 2021年

市場調査

実証実験

本格展開

下半期 パイロット展開

上半期

2022年

取り組み内容 ・顧客の需要を調査

民間企業(ゲーム会社や教育ベンチ)

・賭博のイメージに関する確認

・アイデアの有効性を検証

ヤー)との連携を検討

・地域限定で本格導入

との連携

・販路拡大

アプローチ

·青年海外協力隊/NGO/NPO

・オンラインコンテンツの充実

・大口顧客(政府/大手小売り)に

・ビジコン資金(ジャイク工賞金等) ・クラウドファンディング(寄付型)

・JICAの寄付金制度 ・共同出資パートナー企業による調

資金内容

香開発費

①カード売上 | 都市と地方での**2重価格**を採用 ②複数の企業や団体からの広告掲載料 ③クラウドファンディング(購入型)

融資の活用

事業拡大

販売

(売上:\$670千)

\$400千) 安定収益の見込みが立ち次第、

年間133千セッ 卜販売(売上:

定量目標

年間222千セット

推進体制イメージ (本格導入時)

民間人

CABOCHA

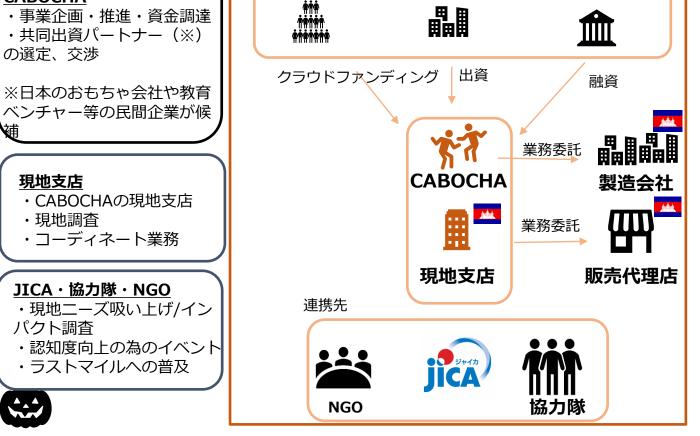
- ・事業企画・推進・資金調達
- ・共同出資パートナー(※)
- ※日本のおもちゃ会社や教育 ベンチャー等の民間企業が候

現地支店

- ・CABOCHAの現地支店
- ・現地調査
- ・コーディネート業務

JICA·協力隊·NGO

- ・現地ニーズ吸い上げ/イン パクト調査
- 認知度向上の為のイベント
- ・ラストマイルへの普及



民間企業

銀行

製造会社

各種コンテンツの制作

販売代理店

現地での流通・販売



ファイナルプレゼン後にやること

- ・トランプのイメージの追加調査
- ・トランプ以外の遊びに関する追加調査
- ・現地企業/人材に関する調査/発掘
- ・日本国内を中心とした共同開発パートナー候補(おもちゃ会社や教育ベンチャー等)へのアプローチ
- ・カンボジア政府やJICAプロジェクト等の連携可能性調査



ヒアリング先



JICA

- •現役協力隊
- ·協力隊OB/OG
- ・JICAカンボジア事務所



現地知人

- ・カンボジア教育省OB
- ・カンボジア人社会起業家



<u>教育系</u>

- ・教材開発会社 ワンダーラボ㈱
- ・探求系教育ベンチャー tanQ㈱



非営利組織

- ・ハート・オブ・ゴールド
- JAPAN TEAM OF YOUNG HUMAN POWER
- ·Follow Your HEART



人材系

- ・現地人材会社 Ayum Japan Consulting
- Very50

<u>ミーティング</u>

約60回

計240時間以上

ありがとうございました

問い

どうすれば 地方の子供でも 職業選択の幅を 広げられるか

- ・職業選択の幅がない地方の子ども
- キャリア教育がない
- 労働市場とのミスマッチ
- ・社会的・体験的学習がない

- ・遊びながら学ぶ
- オフラインとオンラインの結節点
- ・既存の教育システムとの連携
- ・大人も職業を知れる

解決策

職業を知れる 職業トランプ

提供価値

キャリア教育への・キャリア教育 きっかけづくり

- ・職業選択の幅を広げる
- ・自習時間の活用
- ・キャリア自己理解
- ・ロールモデル
- ・ゲーム性(楽しさ)
- 遊びながら自然と学べる



Appendix

4A分析~4Aの切り口で職業トランプを考えてみた~



Acceptability

カンボジア文化の親和性

ネガティブなイメージはあるものの、ト ランプのルールが広まっている。賭博の イメージを取り除く工夫をすることで受 け入れられる可能性が高い。



Affordability

価格設定への工夫

1物2価を採用。地方と都市で価格を分 け、日用品と比較して価格を設定。



Accessibility

学校で教育教材としての配布。

販売

Kioskなどで日用品とともに販売。

書店で教材とともに販売



オフライン

協力隊の授業やNGO、JICAプロジェクトとの 連携で認知度向上。口コミによる広がり

オンライン

YoutubeやFacebookコンテンツなどからの広 がり



カンボジアにおけるキャリア教育をSWOT分析考えてみた

	内部環境					
外部環境		強み (S) 子供は学習したい気持ちがある親も子供を応援したい気持ちがある給与の良い仕事につけるなりたい仕事・自己実現できる	弱み(W)教育の質が悪いキャリア実現方法が分からないキャリア教育への資金がないキャリア教育の人材がいない			
	機会(O) - 急速な経済発展 - 多様なキャリア選 択肢	積極戦略(SO) STEP1 遊びを通じて様々な職業を知ってもらうことで、多様なキャリア選択肢を知り[、目標を明確にすることで、目的志向を持った学習を実現する。]	改善戦略(WO)STEP3・ ロールモデルを身近にしたり、職業に就くために必要な情報を提示したりすることで、「自分にもステップアップが目指せる」と自信を持ってもらう。(学校情報、就活情報、留学・奨学金情報等)			
	脅威(T) • 貧富の格差拡大 • 都市・地方の格差 拡大	差別化戦略 (ST) STEP2 キャリア教育について考えられる環境を創り、親も子も、教育や就職を通じた能力開発に興味をもてるようにする。 ・ 貧しい子に職業選択の機会の提供 ・ 地方の人の所得向上により格差是正	 致命傷回避(WT) STEP4. ・ 職業や自己に対する理解を促進し、自分なりのキャリア実現方法を見つけてもらう。 ・ 就職情報や相談窓口を提供し、助けが必要な人のサポートをする。 ・ かぼちゃ、職業カード 			

資金調達方法の比較

	メリット	デメリット
自己資金	即時に調達可能 返済や金利負担不要	調達額が限定される。
銀行融資	纏まった額を調達できる 信頼性が高い 経営の自由度高め	金利負担が発生 保証がない場合、金利が高い 審査が厳しい
制度融資(日本政策金融公庫)	審査が早い	書類が煩雑
ベンチャーキャピタル	上場に向けて経営支援が期待できる	資金の活用法が限定される
企業からの出資	技術や知識を共有できる	出資比率によって経営権が変わる
クラウドファンディング	多くの人から資金調達できる	資金の活用法が限定される
エンジェル投資家	融資交渉がしやすい	融資額に限度がある
補助金・助成金	返済不要	手続きが煩雑、金額が少ない

市場規模概算

total Addressable Market(TAM): 全国の7学年人口

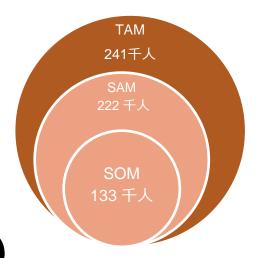
Serviceable Available Market(SAM): TAMのうち、首都以外の人口

<u>Serviceable Obtainable Market(SOM)</u>: SAMのうち、目標普及率60%をかけたもの。現時点では、Battambang州・Prey Veng州・ Takeo州・ Kandal州を想定。実際は、以下の要素を鑑み選定予定。

○地方政府の協力度合い

○地方での流通網

〇地方の貧困度合い



定量目標

パイロット展開:年間133千セット販売(売上:\$400千)

本格展開:年間222千セット販売(売上:\$670千)

前提

単価: \$3/セット原価率: 80%

(UNIT: 1000 USD)

YR	1	1 2	. 3	4	5	6	7	8	9	10
ターゲット	SOM	SAM	SAM	TAM	TAM	TAM	TAM	TAM	TAM	TAM
売上	400	667	667	722	722	722	722	722	722	722
原価	-320	-533	-533	-577	-577	-577	-577	-577	-577	-577
売総	80	133	133	144	144	144	144	144	144	144
売総累計	80	213	347	491	635	780	924	1,068	1,213	1,357

