**PDM（Project Design Matrix）**　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　●年●月●日作成

様式Ⅱ－カ

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **1．事業名（事業実施期間）**  （Project Title/Duration） |  | | | |
| **2．事業実施団体名**  （Name of Organization） |  | | | |
| **3．カウンターパート**  （Counterpart） |  | | | |
| **４．ターゲットグループ**  （Target Group） |  | | | |
| **プロジェクト要約**  （Project Summary） | | **指標**  （Indicators） | **指標データ入手手段**（Means of Verification） | **外部条件**  （Important Assumptions） |
| **上位目標**（Overall Goal）  間接的・中・長期的に期待される効果・インパクト | |  |  |  |
| **プロジェクト目標**  （Project Purpose）  ターゲットグループや対象社会への直接的な効果 | | 社会的変化  （Outcome）  指標を記載 |  | 上位目標達成に影響を与える阻害要因 |
| アウトプット（Output）  活動を行うことによって生み出すべき財・サービス | | 活動結果  （Output）  指標を記載 |  | プロジェクト目標達成に影響を与える阻害要因 |
| **活動**  （Activities）  アウトプットを生み出すための活動 | | **投入**（Inputs） | | ・アウトプット達成に影響を与える阻害要因  **前提条件**（Pre-conditions）  ・プロジェクト開始前に満たされるべき事柄 |
|  | |

◆上位目標（Overall Goal）/プロジェクトを実施することによって期待される中・長期的な効果。プロジェクトの直接的な効果が継続・あるいはさらに発展することにより、

どのような状況を実現したいかを記載。

◆プロジェクト目標（Project Purpose）/プロジェクト終了時にプロジェクト実施によって達成が期待されるOutcome、すなわちターゲットグループや対象社会に対する直接的な効果・変化。

◆アウトプット（Output）/プロジェクト目標達成のためにプロジェクトが生み出すべき財やサービス。プロジェクト目標はターゲットグループをはじめとする受益者側に対するプラスの変化を表しているのに対し、アウトプットはプロジェクトを実施する側が産出する事柄である。

◆外部条件/プロジェクトではコントロールできないが、プロジェクトの成否に影響を与える外的な要素。